



KAYSERİ BÜYÜKŞEHİR BELEDİYESİ

Bilgi İşlem Daire Başkanlığına
Alınacak Teknik Tasarım Programına Ait Şartnamedir.

İŞİN TANIMI: Kayseri Büyükşehir Belediyesi Bilgi İşlem Daire Başkanlığına alınacak Teknik Tasarım Programı alımına ait teknik şartnamedir.

Tedarik Edilecek Ürünler ve Hizmet Koşulları:

- Ürünler 1 yıl sonrasında yenilenen hizmet alımı biçiminde olmalıdır.
- İnternet gereksinimi olmamalıdır.
- Yıl içerisinde sunulan güncellemeler için ayrıca ödeme talep edilmemelidir.
- Talep edilen ürünler farklı dil seçenekleri ile kullanılabilir.
- Talep edilen ürünler aynı zamanda farklı iki bilgisayarda kullanılabilir.
- Ürün, grafik tasarım, web tasarımı ve geliştirimi, video ve ses düzenlemeleri yapmayı sağlayan, çeşitli dijital formatlarda çıkış desteği verebilen yazılımlardan oluşmalıdır.
- Baskı, web, etkileşimli içerik, video, sesli ve mobil ortamlar için tasarım ve sunumlar oluşturulabilmelidir.
- Proje boyunca kullanılan yazılımlar baskı, web ve etkileşimli tasarım uygulamalarını bir arada yürütebilmelidir.
- Ürünü kullananlar metin, görüntü, grafik ve video içeriklerini kompozisyonlara dönüştürebilmeli ve web'de yayınlanması için nihai HTML, CSS ve JavaScript içerikleri haline getirebilmelidir.
- Ürün, açık kaynak çerçeveleri kullanarak zengin İnternet uygulamaları ve etkileşimli içerikler oluşturma imkanı sunmalıdır.
- Yazılımlar veritabanları, web hizmetleri, API'ler ve de diğer veri kaynakları ve arka plan sistemleriyle çalışabilmelidir.
- Ürün broşürler, el ilanları, gazeteler, dergiler, pano reklamları, ambalajlar, web siteleri, tişörtler ve posterler vb. için görsel öğeler üretilebilmelidir.
- Ürün içerisindeki yazılımlar ile hazırlanan videolar, televizyon ve web yayınına uygun görsel grafikler, film başlıkları, görsel efektler, uzun metrajlı film, TV programı ve reklamların görsel etkisini artırmak için 3B öğeleri üretilebilmelidir.
- Ürün içerisindeki araçlarla canlı çekim video görüntülerinden, durağan görüntülerden, ses ve müzikten kurgu yapılabilir.
- Üretilen içerik Macintosh veya Windows'ta kullanılabilir olmalı ve platformlar, web tarayıcıları ve mobil aygıtlarda SWF Player teknolojisinin kullanımı ile çalışmalıdır.
- Çözüm birden çok iş akışı ile çalışmalıdır.
- Yazılımlar hem tasarımcıdan geliştiriciye hem de tasarımcıdan tasarımcıya iş akışı sağlamalıdır.
- Çözüm vektörel çizim ve illüstrasyon yazılımı, görüntü işleme yazılımı, Web grafikleri oluşturma aracı, Web sayfası oluşturma aracı, vektörel animasyon oluşturma yazılımı, Video ve ses düzenleme araçları ve PDF oluşturma aracı gibi standartlara sahip tasarım araçları arasında entegrasyon sağlamalıdır.
- Yazılım tasarımcılara geliştiricilere konseptten teslimata en geniş platform ve aygıtlara geçme imkânı vermelidir.

Serdar YAROĞLU
Bilgisayar Mühendisi

Teknik özellikler:

- Yazılımlar ile geliştirilen websayfaları, resimler vektörel animasyonları, videolar, ses kayıtları, birbirleriyle uyumlu olmalıdır.
- Yazılımların en son versiyonları sağlanmalıdır.
- Yazılımlar güvenilir olmalı ve işletim hatası içermemelidir.
- Oluşturulan içerikler tercihe göre Windows veya MacOS üzerinde kullanılabilmeli, gerektiğinde iOS, Android, gibi mobil platformlarda görüntülenebilmelidir.
- En iyi görüntü sıkıştırma ve prototip oluşturma becerilerini sağlamalıdır.
- Web tasarımı ve geliştirmesi için endüstri standartlarına uygun araçları sağlamalıdır, en geniş kullanım ve aygıt sayısı için içerik üretmelidir.
- Web sayfası geliştirme ve yayınlama yazılımı, Web Grafikleri Oluşturma Yazılımı, Resim İşleme Yazılımı, Video ve Ses düzenleme yazılımı, Mobil Platformlar için uygulama geliştirebilme özelliği olan yazılımlar, Vektör Tabanlı Çizim ve İllüstrasyon gibi standart endüstri araçları ile entegrasyon sağlamalıdır.
- Tüm araçlar arasında entegre iş akışlarını desteklemelidir.
- Mac ve/veya Windows makinelerini kullanabilen tasarımcılar ve geliştiriciler için yaygın sunucu teknolojileri ve işletim sistemleri için geliştirim yapmayı mümkün hale getirmelidir.
- Görsel bir düzenleme deneyimi isteyen web profesyonelleri için güçlü araçlar içermelidir.
- SWF gibi her yerde bulunan sıra dışı performansla sahip oynatıcılara ulaşan interaktif deneyimler yaratmak için profesyoneller tarafında tercih edilen bir araç olmalıdır; ayrıca geniş yaratıcılık ve programlanabilme imkânları sağlamalıdır.
- Kapsamlı, cazip etkileşim medyası oluşturmak için olgun üretimi ispatlanmış iş akışları sağlamalıdır. Çözüm zengin internet uygulamaları oluşturma becerisini kapsamalıdır.

Serdar YAROLU
Serdar YAROLU
Bilgisayar Mühendisi
Bilgisayar Mühendisi



KAYSERİ BÜYÜKŞEHİR BELEDİYESİ

Bilgi İşlem Daire Başkanlığına
Alınacak 3D Tasarım ve Çizim Programına Ait
Şartnamedir.

İŞİN TANIMI: Kayseri Büyükşehir Belediyesi daire başkanlıklarında kullanılmak üzere 1 adet 3D Tasarım ve Çizim Programı alımına ait teknik şartnamedir.

Teknik Özellikler:

1. Dwg formatında dosya kaydetme ve açabilme özelliğini desteklemelidir.
2. Aynı bilgisayarda çalışacak farklı kullanıcılar için özel çalışma alanlarının oluşturulmasına imkân vermelidir.
3. Her kullanıcıya özel komut araç çubuklarını oluşturabilme fonksiyonunu sunmalıdır.
4. Çizim alanında dinamik değer giriş sayesinde hızlı veri girme özelliğini desteklemelidir.
5. Çizim alanında komut içerisinde çalışabilen hesap sonuçlarını otomatik olarak komut içerisine gönderebilen hesaplama araçlarını bulundurmamalıdır.
6. Sık kullanılan özel 3 boyut nesneleri ve kullanıcının seçtiği komutları içinde barındırabilen her kullanıcının kendine özgü düzenleyebildiği araç çubuklarını içermelidir.
7. Çizim alanında belirtilen her nesneye özel katman bilgisinin tanımlanması, yönetilmesi ve bu katman bilgileri üzerinden nesnelerin düzenlenebilmesini desteklemelidir.
8. Microsoft Excel dosyalarını kendi ortamına alıp kendi ortamındaki komutları ile istenilen düzenlemelerin yapılmasını sağlamalı
9. Yazı, ölçeklendirme, blok gibi nesnelerin görünüm alanı ölçek faktöründen bağımsız olarak ölçeklendirilmesine imkân tanımalı.
10. Taşınabilir belge biçimi (Portable Document Format) dosyalarını altlık olarak kullanabilmeli ve çizim dosyalarını taşınabilir belge biçimi olarak yayımlayabilmelidir.
11. Resim dosyaları ortam içine alınabilmeli ve altlık olarak kullanılabilmelidir.
12. Her bir çizim dosyasının şifrlenmesini sağlamalıdır.
13. Çizim dosyalarının taşınabilir belge biçimi formatında saklanmasına imkân vermelidir.
14. Komutlar içerik duyarlı menülerde olmalıdır.
15. 2 boyutlu çizim, detaylandırma ve tasarım dokümantasyonu üretimi ve 3 boyutlu tasarım yapılabilmelidir.
16. Nokta bulut desteği bulunmalıdır.
17. Tasarımlar 3B yazıcılar ile somut hale getirilebilmelidir.
18. Komut satırında otomatik tamamlama özelliği bulunmalıdır.
19. Tek bir araçla bilgisayarda veya ağda bulunan dosyalara ve içeriklere hızla erişilebilmelidir. Arama lokasyonlarının endekslenmesi sayesinde içerikler bulunmalıdır. Doğrudan kullanıcı ara yüzünden erişim imkânı ile internet ve mobil uygulamaları, kullanıcıların internet tarayıcısı veya mobil cihazla çizimlerine erişmesine imkân vermelidir.
20. Dinamik bloklar blok editöründen ayrılmadan test edebilir, ayrıca parametrik hale getirilebilmelidir.
21. Tekrarlayan görevleri otomatikleştirilebilmelidir.
22. Çevrimiçi lisans transfer uygulaması bulunmalıdır.
23. Yazılım içindeki bir yüzey veya katı modelin döndürülmesi ve konumlandırılmasını sağlanmalıdır.
24. Dosyaları gözden geçirme ve küçültülmüş resimleri incelemeye imkân vermeli ve dosya büyüklüğü ve yaratıcısı hakkında ayrıntılı bilgi sağlamalıdır.
25. Tüm notasyon nesnelerini, yaratıldıkları ölçeğe uygun olacak şekilde otomatik olarak ölçeklenmelidir.
26. Dinamik bloklar ile benzer bloklar aynı blok altında toplanarak blok kütüphanesi yönetimi kolaylaşır, yeni tutamaklar ve eylemler ile blok yerleşiminde geometri değiştirilebilir ve çizim nesneleriyle hizalanabilir olmalıdır.
27. Tablo nesnesi ile çizimde metraj listesi, malzeme listesi, yenilenme geçmişi ve daha birçok tablo yaratılabilir ve değiştirilebilmelidir.

Serdar YAROĞLU
Bilgisayar Mühendisi

28. "Alan" (field) işleviyle, güncel tarih veya çizim adı gibi verilere referans olarak erişme imkânı sağlamalıdır. Çizim içinde bu "alan"lar, tablolardaki yazılarda, yazı nesnelerinde ve blok nitelik tanımlarında kullanılabilir.
29. Temel ve ileri matematik hesaplamalar gerçekleştirilebilmeli ve birim çevrimleri, mesafe ve uzunluk hesapları, seçilen nesneler üzerinden yapılabilir.
30. Yay uzunluğu ölçülendirme, büyük yarıçaplı eğrileri ölçülendirme yapılabilir.
31. Çizim paftaları, ağaç yapısıyla görüntülenebilmeli ve organize edilebilir.
32. Var olan çizimlerdeki yerleşimler (layouts), pafta setlerine alınabilir.
33. Pafta setine yeni paftalar eklenebilir.
34. Pafta setinden paftalar, açılıp düzenlenebilir.
35. Çizim paftaları, kâğıt düzlemindeki görünüm alanlarına yerleştirilebilir.
36. Paftalar arası bağlantı kuran etiketler yerleştirilebilir.
37. Çıktı etiketi, paftanın herhangi bir yerine yerleştirilebilir ve çıktı etiketindeki veri, her çıktı alındığında güncellenebilir.
38. Tüm pafta seti veya adlandırılmış alt setler seçilebilir.
39. Önceden tanımlanmış basılı çıktı ayarları, seçili paftalara atanabilir.
40. Pafta seti, DWF (Design Web Format) dosyasıyla yayımlanabilir.
41. Yetkilendirme dâhilinde "share View" komutuyla çizimler çevrim içi paylaşılabilir. i-drop uyumluluğu ve şablon kullanımı bulunmalıdır.
42. Bulut ortamı ile veri paylaşımı yapılabilir.
43. Veri kontrolü ve basit düzenlemeler için mobil ve tablet gibi cihazlarda çalışılabilir.
44. Abonelik hizmeti 1 (bir) yıl olacaktır.
45. Abonelik hizmeti kapsamında kesin kabul tarihinden itibaren 1 (bir) yıl içinde yayınlanacak tüm yeni versiyonlar ücretsiz sağlanabilir.
46. Özelleştirilmiş araç setleri bulundurulmalıdır.

Tarih:11.05.2022

Hazırlayan Ahmet Burhan ARSLAN Elektronik Haberleşme Teknikeri	Onay Serdar YAROĞLU Bilgi Teknolojileri Sp. Şti. Bilgisayar Mühendisi
---	---



KAYSERİ BÜYÜKŞEHİR BELEDİYESİ

Bilgi İşlem Daire Başkanlığına
Alınacak 2D Tasarım ve Çizim Programına Ait
Şartnamedir.

İŞİN TANIMI: Kayseri Büyükşehir Belediyesi daire başkanlıklarında kullanılmak üzere 6 adet 2D Tasarım ve Çizim Programı alımına ait teknik şartnamedir.

Teknik Özellikler:

1. 2 boyutlu çizim yapanların tüm gereksinimlerini güçlü araçlarla karşılayan ve internet uyumlu olarak çalışan bir yazılım olmalıdır.
2. 2 boyutlu tasarımlar kolayca yaratılabilmeli, basılı çıktıları alınabilmeli, diğer kullanıcılarla paylaşılabilmeli veya yayımlanabilmelidir.
3. Dwg formatında dosya kaydetme ve açabilme özelliğini desteklemelidir.
4. Design Feed özelliği ile daha fazla paydaş katılımına olanak sağlayan sosyal işbirliği araçlarını içermelidir.
5. Canlı haritaları doğrudan çalışma ekranı içinde tanıtan koordinat sistemi kütüphanesi ile tasarımı gerçek dünya ile birleştirmeye olanak sağlamalıdır.
6. Aynı bilgisayarda çalışacak farklı kullanıcılar için özel çalışma alanlarının oluşturulmasına imkân vermelidir.
7. Her kullanıcıya özel komut araç çubuklarını oluşturabilme fonksiyonunu sunmalıdır.
8. Çizim alanında dinamik değer giriş sayesinde hızlı veri girme özelliğini desteklemelidir.
9. Çizim alanında belirtilen her nesneye özel katman bilgisinin tanımlanması, yönetilmesi ve bu katman bilgileri üzerinden nesnelerin düzenlenebilmesini desteklemelidir.
10. Resim dosyaları ortam içine alınabilmeli ve altlık olarak kullanılabilir.
11. Her bir çizim dosyasının şifrelenmesini sağlamalıdır.
12. Çizim dosyalarının taşınabilir belge biçimi formatında saklanmasına imkân vermelidir.
13. Komutlar içerik duyarlı menülerde olmalıdır.
14. Komut satırında otomatik tamamlama özelliği bulunmalıdır.
15. Tekrarlayan görevleri otomatikleştirilebilmelidir.
16. Dinamik bloklar ile benzer bloklar aynı blok altında toplanarak blok kütüphanesi yönetimi kolaylaşır, yeni tutamaklar ve eylemler ile blok yerleşiminde geometri değiştirilebilir ve çizim nesneleriyle hizalanabilir olmalıdır.
17. Dış referansları desteklemeli, hizalama ve blok nitelikleri tanımlamaya yarayan araçlar içermelidir.
18. Dış referans dosyalar belli bir sınır içinde ya da dışında kesilebilmeli, istenildiğinde solgun halde gösterilebilmelidir.
19. Tarama yapılabilir, birden fazla alan tek tarama komutu ile taranabilir. Var olana taramaların sınırları ekleme veya çıkarma yöntemiyle değiştirilebilmelidir.
20. Spline-pline dönüşüm işlemleri yapılabilir.
21. Çizim paftaları, ağaç yapısıyla görüntülenebilmeli ve organize edilebilmelidir.
22. Var olan çizimlerdeki yerleşimler (layouts), pafta setlerine alınabilmelidir.
23. Pafta setine yeni paftalar eklenebilmelidir.
24. Pafta setinden paftalar, açılıp düzenlenebilmelidir.
25. Çizim paftaları, kâğıt düzlemindeki görünüm alanlarına yerleştirilebilmelidir.

Serdar YAROĞLU
Bilgisayar Mühendisi

26. Paftalar arası bağlantı kuran etiketler yerleştirilebilmelidir.
27. Çıktı etiketi, paftanın herhangi bir yerine yerleştirilebilir ve çıktı etiketindeki veri, her çıktı alındığında güncellenebilmelidir.
28. Tüm pafta seti veya adlandırılmış alt setler seçilebilmelidir.
29. Önceden tanımlanmış basılı çıktı ayarları, seçili paftalara atanabilmelidir.
30. Pafta seti, DWF (Design Web Format) dosyasıyla yayımlanabilmelidir.
31. Yetkilendirme dâhilinde "share View" komutuyla çizimler çevrim içi paylaşabilmelidir. i-drop uyumluluğu ve şablon kullanımı bulunmalıdır.
32. Microsoft Windows 10 (sadece 64-bit) (version 1903 veya üstü), üzerinde çalışmalıdır.
33. Abonelik hizmeti 1 (bir) yıl olacaktır.
34. Abonelik hizmeti kapsamında kesin kabul tarihinden itibaren 1 (bir) yıl içinde yayınlanacak tüm yeni versiyonlar ücretsiz sağlanabilmelidir.

Tarih:11.05.2022

Hazırlayan Ahmet Burhan ARSLAN Elektronik Harita Çizme Teknikeri	Onay Serdar YABOĞLU Bilgisayar Mühendisi
---	--